|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ALUNO(A):PAULO CESAR PEDRO CANDIANI |  |  |

1. Coloque seu nome nesta Atividade;
2. Faça os códigos
3. Copie e Cole as respostas abaixo de cada Exercício
4. Realize o upload na plataforma teams

**EXERCÍCIOS SLIDE 1.1**

1. Declare as variáveis n1, n2 como tipo real, Leia os valores de n1 e n2 e faça as 4 operações matemáticas(adição, subtração,divisão e multiplicação) com estes valores de n1 e n2.

**Resposta Exercício 1**

|  |
| --- |
| /\*  \* To change this license header, choose License Headers in Project Properties.  \* To change this template file, choose Tools | Templates  \* and open the template in the editor.  \*/  package ex\_1\_operacoes\_matematicas;  import java.text.DecimalFormat;  import java.util.Scanner;  /\*\*  \*  \* @author fatec-dsm2  \*/  public class Ex\_1\_operacoes\_matematicas {  /\*\*  \* @param args the command line arguments  \*/  public static void main(String[] args) {      //declaração de variaveis  double num1, num2, divisao, mult, soma, sub;    Scanner leia = new Scanner(System.in);  System.out.print("Digite o primeiro valor:");  num1 = leia.nextDouble();  System.out.print("Digite o segundo valor:");  num2 = leia.nextDouble();    //calculo soma  soma = num1 + num2;  System.out.print("O valor da soma é:"+soma);    System.out.println("");    //calculo da subtração  sub = num1 - num2;  System.out.print("O valor da subtração é:"+sub);    System.out.println("");  //calculo da multiplicação  mult = num1 \* num2;  System.out.print("O valor da multiplicação é:"+mult);  System.out.println("");  //calculo da divisao  divisao = num1 / num2;  System.out.print("O valor da divisão é:"+divisao);    //arredondar valores decimais    DecimalFormat deci = new DecimalFormat("0.00");    System.out.println("");    System.out.print("O valor da divisão arredondado é:" + deci.format(divisao));      //outra forma de arrendondar    System.out.println("");    //1System.out.printf("O valor da divisão arredondado é: %.2f" , divisao);  // real - double  // real - float  // int - inteiro  // string - palavra      }    } |

1. Fazer um algoritmo que mostre a média aritmética das notas. Leia as notas nota1, nota2,nota3. Calcule a média1. Leia as notas4, nota5, nota6. Calcule a média2. Depois faça a soma das duas médias.

**Resposta Exercício 2:**

|  |
| --- |
| /\*  \* To change this license header, choose License Headers in Project Properties.  \* To change this template file, choose Tools | Templates  \* and open the template in the editor.  \*/  package ex\_2\_media\_aritmetica;  import java.util.Scanner;  /\*\*  \*  \* @author fatec-dsm2  \*/  public class Ex\_2\_media\_aritmetica {  /\*\*  \* @param args the command line arguments  \*/  public static void main(String[] args) {      double n1,n2,n3,n4,n5,n6, media1,media2,soma;        Scanner leia = new Scanner(System.in);    System.out.print("Digite o valor do primeiro número:");  n1 = leia.nextDouble();    System.out.print("Digite o valor do segundo número:");  n2 = leia.nextDouble();    System.out.print("Digite o valor da terceiro número:");  n3 = leia.nextDouble();    System.out.print("Digite o valor do quarto número:");  n4 = leia.nextDouble();    System.out.print("Digite o valor do quinto número:");  n5 = leia.nextDouble();    System.out.print("Digite o valor do sexto número:");  n6 = leia.nextDouble();      media1 = (n1+n2+n3)/3;  media2 = (n4+n5+n6)/3;  soma = media1 + media2;    System.out.printf("O valor da média 1 é: %.2f \n ", media1);  System.out.printf("O valor da média 2 é: %.2f \n " , media2);  System.out.printf("E a soma da média 1 e a média 2 é: %.2f \n" , soma);    }    } |

1. Faça um algoritmo e crie uma variável inteira idade=(digite sua idade) e outra dias, verifique quantos dias você já viveu. Leve em consideração o ano com 365 dias.

Exemplo:

dias = idade \* 365;

**Resposta Exercício 3:**

|  |
| --- |
| /\*  \* To change this license header, choose License Headers in Project Properties.  \* To change this template file, choose Tools | Templates  \* and open the template in the editor.  \*/  package ex\_3\_dias\_vivido;  import java.util.Scanner;  /\*\*  \*  \* @author fatec-dsm2  \*/  public class Ex\_3\_dias\_vivido {  /\*\*  \* @param args the command line arguments  \*/  public static void main(String[] args) {  int idade, dias;        Scanner leia = new Scanner(System.in);    System.out.print("Digite sua idade:");  idade = leia.nextInt();    dias = idade \* 365;    System.out.print("A quantidade de dias vividos por voce é de: " + dias + "\n");  }    } |

1. Crie um algoritmo que leia o valor do salário mínimo e coloque um valor do salário de um funcionário=(digite salario), calcule a quantidade de salários mínimos esse funcionário ganha.

Exemplo:

qtdsal = salfunc/salminimo;

**Resposta Exercício 4:**

|  |
| --- |
| /\*  \* To change this license header, choose License Headers in Project Properties.  \* To change this template file, choose Tools | Templates  \* and open the template in the editor.  \*/  package ex\_4\_salario\_funcionario;  import java.text.DecimalFormat;  import java.util.Scanner;  /\*\*  \*  \* @author fatec-dsm2  \*/  public class Ex\_4\_salario\_funcionario {  /\*\*  \* @param args the command line arguments  \*/  public static void main(String[] args) {    double salMin, salFun,qtdSal;    Scanner leia = new Scanner(System.in);    System.out.print("Digite seu salário:");  salFun = leia.nextDouble();    System.out.print("Digite o salário mínimo:");  salMin = leia.nextDouble();        qtdSal = salFun/salMin;    //arredondar valores decimais  DecimalFormat deci = new DecimalFormat("0");  System.out.print("O funcionário ganha é :" + deci.format(qtdSal) + " salários mínimos. \n");    }    } |

**EXERCÍCIOS SLIDE 1.2**

1. Escreva um algoritmo para ler o salário mensal atual de um funcionário e o percentual de reajuste.

* Calcular e escrever o valor do novo salário.
* novosalario=salario+(Salario \* percentual)/100

**Resposta Exercício 1:**

|  |
| --- |
| /\*  \* To change this license header, choose License Headers in Project Properties.  \* To change this template file, choose Tools | Templates  \* and open the template in the editor.  \*/  package ex\_1\_percentual\_salario;  import java.util.Scanner;  /\*\*  \*  \* @author fatec-dsm2  \*/  public class Ex\_1\_percentual\_salario {  /\*\*  \* @param args the command line arguments  \*/  public static void main(String[] args) {    double salario,reajuste,novo;    Scanner leia = new Scanner(System.in);    System.out.print("Digite o salário do funcionario: ");  salario = leia.nextDouble();    System.out.print("Digite o percentual de reajuste em porcentagem: ");  reajuste = leia.nextDouble();    novo = salario+(salario\*reajuste)/100;      System.out.printf("O valor do percentual de reajuste é de:%.2f",novo);    }    } |

1. Faça um algoritmo ,que leia o número de litros, calcule e mostre o valor a ser pago pelo cliente sabendo-se que o preço do litro da gasolina é R$ 4,39.

valorpago <- numero litros \* 4.39

**Resposta Exercício 2:**

|  |
| --- |
| /\*  \* To change this license header, choose License Headers in Project Properties.  \* To change this template file, choose Tools | Templates  \* and open the template in the editor.  \*/  package ex\_2\_valorpago\_gasolina;  import java.util.Scanner;  /\*\*  \*  \* @author fatec-dsm2  \*/  public class Ex\_2\_valorpago\_gasolina {  /\*\*  \* @param args the command line arguments  \*/  public static void main(String[] args) {  double litros, valorpago;    Scanner leia = new Scanner(System.in);  System.out.print("Digite a quantidade de litros abastecido:");  litros = leia.nextDouble();  valorpago = litros \* 4.39;    System.out.printf("O valor pago por %.0f litros é de: %.2f \n", litros, valorpago);  }    } |

3) Faça um programa para ler: a descrição do produto (nome), a quantidade comprada e o preço unitário. Calcular e escrever o total a pagar.

* total = quantidadecomprada \* preçounitario
* mostre o nome do produto e o total a pagar

**Resposta Exercício 3:**

|  |
| --- |
| /\*  \* To change this license header, choose License Headers in Project Properties.  \* To change this template file, choose Tools | Templates  \* and open the template in the editor.  \*/  package ex\_3\_total\_a\_pagar\_produtos;  import java.util.Scanner;  /\*\*  \*  \* @author fatec-dsm2  \*/  public class Ex\_3\_total\_a\_pagar\_produtos {  /\*\*  \* @param args the command line arguments  \*/  public static void main(String[] args) {  String nome;  Double total,quantidade\_comprada,preco\_unitario;    Scanner leia = new Scanner(System.in);  System.out.print("Digite o nome do produto:");    nome = leia.nextLine();  System.out.print("Digite a quantidade comprada do produto:");  quantidade\_comprada = leia.nextDouble();  System.out.print("Digite o preço unitario do produto:");  preco\_unitario = leia.nextDouble();  total = quantidade\_comprada \* preco\_unitario;  System.out.printf("O valor de da compra de %.0f %s é: %.2f \n",quantidade\_comprada,nome,total);  }    } |

4) Faça um programa que, a partir das medidas dos lados de um retângulo, calcule a área e o perímetro deste retângulo. Leia a medida do lado a e lado b em centímetros.

Area = a.b Perimetro = 2.a + 2.b

**Resposta Exercício 4:**

|  |
| --- |
| /\*  \* To change this license header, choose License Headers in Project Properties.  \* To change this template file, choose Tools | Templates  \* and open the template in the editor.  \*/  package ex\_4\_retangulo;  import java.util.Scanner;  /\*\*  \*  \* @author fatec-dsm2  \*/  public class Ex\_4\_retangulo {  /\*\*  \* @param args the command line arguments  \*/  public static void main(String[] args) {      double a,b,area,perimetro;    Scanner leia = new Scanner(System.in);      System.out.print("Digite o valor de A(altura) do retangulo:");  a = leia.nextDouble();      System.out.print("Digite o valor de B(largura) do retangulo:");  b = leia.nextDouble();    area = a\*b;    perimetro = a\*a + 2\*b;    System.out.printf("O valor do perimetro do retangulo é: %.2f cm \n" , perimetro );    System.out.printf("O valor da area do retangulo é: %.2f cm \n" , area );    }    } |

**EXERCÍCIOS SLIDE 1.3**

1) Faça um algoritmo em Java que receba dois números inteiros, calcule e mostre o dobro do primeiro e o triplo do segundo

**Resposta Exercício 1:**

|  |
| --- |
| package ex\_1\_dobro\_triplo\_num;  import java.util.Scanner;  public class Ex\_1\_dobro\_triplo\_num {    public static void main(String[] args) {      int n1,n2;    double dobro, triplo;        Scanner leia = new Scanner(System.in);        System.out.print("Digite o valor do numero 1:");  n1 = leia.nextInt();    System.out.print("Digite o valor do numero 2:");  n2 = leia.nextInt();        dobro = n1 \* 2;  triplo = n2 \*3;      System.out.printf("O dobro do número 1 é %.0f e o triplo do numero 2 é %.0f. \n", dobro, triplo);  }    } |

2) Faça um algoritmo em Java, que receba um número inteiro e calcule e mostre este número elevado ao quadrado.

**Resposta Exercício 2:**

|  |
| --- |
| package ex\_2\_elevado\_quadrado;  import java.util.Scanner;  public class Ex\_2\_elevado\_quadrado {  public static void main(String[] args) {  Scanner leia = new Scanner(System.in);  System.out.print("Digite um número inteiro: ");  int numero = leia.nextInt();  int quadrado = numero \* numero;  System.out.println("O quadrado do número " + numero + " é: " + quadrado);  }    } |

3) Uma loja de móveis paga a seu vendedor um fixo de R$1000 por mês, mais um bônus de R$50 por móvel vendido.  Faça um algoritmo que leia a quantidade de móveis vendidos e calcule o salário total do funcionário.

**Resposta Exercício 3:**

|  |
| --- |
| package ex\_3\_moveis\_vendidos;  import java.util.Scanner;  public class Ex\_3\_moveis\_vendidos {    public static void main(String[] args) {  double salario = 1000;  double bonus = 50;  Scanner leia = new Scanner(System.in);    System.out.print("Digite a quantidade de moveis vendido pelo funcionario: ");  double moveis\_vendidos = leia.nextDouble();  double salario\_final = salario + (bonus \* moveis\_vendidos);  System.out.println("O salario final do funcionario é: " + salario\_final);    }    } |

4) Analisando a formula valoratraso = valor + (valor \* (taxa/100) \* tempo), crie um algoritmo para efetuar o calculo do valor de uma prestação em atraso. Leia o valor da prestação e a taxa de juros imposta pelo banco, e leia a quantidade de meses em atraso. (tempo)

**Resposta Exercício 4:**

|  |
| --- |
| package ex\_4\_prestacao\_atraso;  import java.util.Scanner;  public class Ex\_4\_prestacao\_atraso {    public static void main(String[] args) {    Scanner leia = new Scanner(System.in);    System.out.print("Digite o valor da prestação: ");  double valor = leia.nextDouble();    System.out.print("Digite a taxa de juros (em %): ");  double taxa = leia.nextDouble();    System.out.print("Digite a quantidade de meses em atraso: ");  int tempo = leia.nextInt();    double valorAtraso = valor + (valor \* (taxa / 100) \* tempo);    System.out.println("O valor da prestação em atraso é: " + valorAtraso);      }    } |